

Projekte

Naturwissenschaft und Technik

Making-Coding-Projekt - mit Spaß Programmieren lernen für die moderne Medienwelt	<p>Mit Experten der Landesmedienanstalt Thüringen programmiert ihr kleine Mini-Computer, die dann Fahrroboter steuern.</p> <p>Klassenstufe: 8-11</p> <p>Unkostenbeitrag: nein</p>
Frisch vom Rost - Wir erfinden ein Bratwurstbratgerät	<p>Ihr lasst euren Erfindergeist walten und entwickelt Ideen, wie der Klassiker Thüringer Rostbratwurst innovativ zubereitet werden kann.</p> <p>Klassenstufe: 5-11</p> <p>Unkostenbeitrag: nein</p>
Blitzschnell tippen - das 10-Finger-Schreibsystem lernen	<p>Unsere Zukunft wird zunehmend digitaler und viele Arbeiten finden am PC statt. Lernt hier, wie man mit 10 Fingern schnell und richtig tippen kann und werdet so noch effizienter.</p> <p>Klassenstufe: 5-11</p> <p>Unkostenbeitrag: nein</p>
Pizza, Pasta, Antipasti - Kulinarik trifft Naturwissenschaft	<p>Wieviel Naturwissenschaft steckt eigentlich in unserem Essen? Findet es am Beispiel eines kulinarischen Ausflugs in die italienische Küche heraus!</p> <p>Klassenstufe: 5-11</p> <p>Unkostenbeitrag: 10,-€ für Zutaten</p>

<p>Techtütler - ein Robotik-Projekt</p>	<p>Hier geht es um den Bau und die Programmierung von Robotern aus LEGO und LEGO Technic. Die Roboter sollen dabei mithilfe von Motoren und Sensoren möglichst autonom funktionieren.</p> <p>Klassenstufe: 5-11</p> <p>Unkostenbeitrag: nein</p>
<p>MINT - Experimentieren mit dem Forschungslabor der Hochschule SM</p>	<p>Vielfältige Experimente warten darauf, von euch durchgeführt zu werden. Ein Teil des Projektes ist außerdem ein Besuch der Labore der Hochschule Schmalkalden.</p> <p>Klassenstufe: 7-11</p> <p>Unkostenbeitrag: nein</p>
<p>Licht und Sound fürs PMG - Einblicke in die Technik-AG</p>	<p>Die Technik AG bringt das PMG zum Klingen. Wer möchte für eine gute Stimmung an den Projekttagen sorgen und dabei interessante Einblicke in die Arbeit mit Mikro, Verstärker und Co. gewinnen?</p> <p>Klassenstufe: 7-9</p> <p>Unkostenbeitrag: nein</p>